

## Kat en muis

Het is december 1945 en zaterdagavond, de gordijnen zijn gesloten, de kit met kolen staat paraat naast de kachel. Pal daarvoor ligt KAT, onze felle rode kater, languit in diepe slaap.

Ik mag nog even opblijven. Met mijn houten blokken bouw ik een wankel kasteel waarvan de toren steeds instort. Veel ander speelgoed is er niet in huis, een pop die een been en een oog mist, een weckfles vol knikkers van klei en drie glazen potters, een bijna stuk mens-erger-je-niet spel en een dierenkwartetspel waarvan de leeuw is verdwenen. Maar nu hebben we al een maand.... MUIS!

Natuurlijk, in de wintermaanden wonen hele families muizen bij ons in. Op de gekste momenten duiken ze op vanuit de donkere plekken waarin vroeger de onderduikers schuilden. Elke dag doodt KAT wel een brutaal of traag muisje maar er blijven er nog genoeg over. Van muizen in huis kijken we echt niet op.

Maar sinds een maand hebben we nu dus MUIS in huis!

Een of andere oom in Amerika stuurde ons toen de oorlog net voorbij was een groot pak vol gekke kleren, onbekend eten en ook snoep, veel snoep. Maar de grote verrassing was MUIS.

Het leuke aan MUIS is dat hij nog echter is dan een echte muis. Alles klopt, hij is klein en rond, hij heeft van die kraaloogjes en een heel zachte bruine haartjes en een heel grappig staartje. Alles klopt, nou ja, behalve het hartje, een hart heeft MUIS niet. En ook geen pootjes. Maar wel kleine wieltjes. Om hem te laten bewegen moet je met een speciaal sleuteltje een veer opwinden. Daarvoor zit een gaatje in z'n buikje. Als je hem dan op de vloer loslaat, prachtig! Als een echte muis schiet hij dan ongelooflijk snel over de mat, stoot tegen een stoelpoot of plint, gaat dan een heel andere kant op en stopt pas als die veer ontspannen is. Zo heeft vader dat uitgelegd. MUIS is een wonder maar wij kinderen mogen dat wonder niet bedienen. Hij is al een maand in huis maar vader is nog steeds bang dat wij MUIS stuk zouden maken. Eigenlijk is MUIS zijn speelgoed.



Zaterdagavond, de blokken moeten in de doos, het is mijn bedtijd. Mijn broers en m'n zus maken ruzie bijeen spelletje halma. Vader leest de krant en moeder leegt de kit. De kolen vallen ratelend in de kachel. KAT schrikt van het geluid, hij kijkt even, ziet niks bijzonders, gaat nog lekkerder liggen en valt weer in slaap. Ik wil nog niet slapen. De grotere kinderen hoeven nog niet, maar zij vervelen zich. Ze kijken elkaar aan en dan:

"Mogen wij nou eindelijk 'n keer met MUIS?"

"Nee, ik weet wat beters"

Vader moet nu wel iets nieuws bedenken om MUIS te laten doen. Hij wijst naar KAT: “We zullen die rooie daar ‘ns voor de gek houden. Wat denken jullie, als KAT MUIS ziet lopen, zou hij hem dan voor een echte muis houden?”

Dat willen we allemaal wel ‘ns zien. We grinniken, we zien KAT in gedachten al bovenop MUIS springen en hebben nu al lol om de schrik van het beest als hij merkt dat hij gefopt is.

Wij gaan zo zitten dat we vrij zicht hebben op dit KAT EN MUIS – spel. Vader gaat op zijn op knieën, windt MUIS op en zet hem op de vloer met het kopje richting KAT en laat hem dan los. Het duurt even. Heeft vader de veer te strak gespannen en....? Maar nee, we horen “plòk” en daar schiet onze MUIS naar de kater. En KAT slaapt niet langer. We zien zijn felle ogen wakker naar links en rechts kijken. We zien dat hij zijn oren spitst, zijn rug kromt, we zien zijn scherpe nagels uit de klauwen komen, klaar voor de aanval. Daar springt hij!

Maar... KAT springt een heel andere kant op dan wij dachten. Wat wij daar in zijn klauwen zien spartelen is niet MUIS. Nee, MUIS verdwijnt onder het dressoir. KAT heeft een echte levende muis te pakken, een muis die, wie weet uit nieuwsgierigheid naar dat vreemde andere muisje, uit zijn holletje was gekropen en die nu zijn einde vindt in de bek van KAT.

We moeten lachen maar voelen ons ook wat gek. En vader is achter de krant weggedoken. KAT heeft ons dus gefopt in plaats van wij hem. En MUIS? MUIS ligt nog onder het dressoir. En ik moet nu naar bed. Misschien mag ik morgen wel met MUIS spelen.

*Aris Bremer*



Aris en Ger Bremer